A b l a u f p l a n

Stand 05.09.2022

Demokratie-Camp des HVD Ostbrandenburg und der

Jungen Humanist\_innen im LDS

11. bis 13.11.2022

im Kiez Hölzerner See

„Demokratiespiel“

Freitag, 11.11.2022

Zeit Aktivität verantwortlich

15:00 Uhr Eintreffen der Campleitung CL

16:00 Uhr Eintreffen der Teampaten und Helfer JuHus

 Umgehend ist das Plenum einzuräumen CH + H

17:00 – 17:30 Uhr Eintreffen und Einweisung der Teilnehmer CL, OL, TP, H

 (Ort: Pilzstube – Mensagebäude links)

 - Quartiere beziehen, bekannt machen in

 den Teams und mit dem Objekt

 - Kontakte in den Teams durch TP aufbauen

18:00 Uhr Abendessen für alle im Speisesaal TP sitzen mit TN

 Anschließend Beratung TP mit CL immer mit Mehrheit

ca. 18:45 Uhr Gesamteinweisung im Speisesaal / Plenum CL, OL, TP, H

 - offizielle Begrüßung durch Präsident

 - Eröffnung des Plenums

 - Präsentation des „Wahlschatzes“

 - Grobablauf

 - Allgemeine Belehrung – Regeln

ca. 19:10 Uhr Teamberatungen TP

- verlesen der Objektordnung/Belehrung

(Unterschreiben lassen und vor Disco an CL übergeben)

- Problemfelder erfassen (siehe separate Liste)

- jedes Team wählt seinen „Sprecher“ TP

- Informationen über das gewählte „Thema“

 (TN von der Wichtigkeit des „Themas“ überzeugen)

- Wahlstrategie erarbeiten

 (Flugblätter, Plakate und Logo entwickeln)

- Ideen aufnehmen

Vorbereitung aller Räume für Beratungen CH, H

und Gesprächsrunden (siehe Meetingpoints)

ab 19:30 Uhr Discobereitschaft des DJ - Disco in Discosaal TP, H

21:45 Uhr - Vorbereitung auf die Nachtruhe TP

 - Aufräumen Discosaal CH, H

22:15 Uhr Nachtruhe

 - Nachtdienst H im Wechsel

22:30 Uhr Beratung in Pilzstube CL, OL, TP, H

* Auswertung 1. Tag
* Ablauf nächster Tag - Spielabläufe

Samstag, 12.11.2022

Zeit Aktivität verantwortlich

XX:XX Uhr Aufstehen der TP TP, CL

07:00 Uhr Frühsport: Treffpunkt vor der Mensa CH

07:30 Uhr Wecken der Teilnehmer

08:00 Uhr Frühstück für alle im Speisesaal TP sitzen mit TN

 Anschließend Beratung TP mit CL

08:45 Uhr Räume für Workshops mit Material finalisieren CH, H

 Vorbereitung Pilzstube für UNO-Point CH, H

anschließend Vorbereitung Materialkisten für Teams CH, H

09:00 – 11:45 Uhr Themenangebote:

 1. „HipHop - Breakdance“ Leon Wegener

 🡪 Theaterraum 201/202 Haus Seeblick

 2. „Wasserexperimente“ KiEZ-Team

 🡪 Treffpunkt VOR Haus des Wassers

 3. „Herbstspiele“ KiEZ-Team

 🡪 Treffpunkt VOR Discosaal

 4. „Social Media“ Felix Pörtner

 🡪 Clubraum 005 Haus Seeblick

 5. Teamparcours Florian Noack

 🡪 Treffpunkt VOR der Mensa

 Angelcamp: Theorie (Clubraum Steinhaus Abteilung 1) Herr Kretschmar

 Praxis – *Uferzone See auf Anglerinsel* Herr Noack

12:00 Uhr Mittagessen für alle im Speisesaal TP sitzen mit TN

 Anschließend Beratung TP mit CL

ca. 12:40 Uhr Beratung der Teams TP

 - finale Absprache für 13:00 Uhr

 Zwischenauswertung Themen-Akteure Präsident

 - Pilzstube

13:00 Uhr Plenum – alle im Speisesaal TP sorgen für recht- - Teamsprecher machen „Ihr Thema“ in Form zeitiges Erscheinen

 einer kurzen „Rede“ bekannt

14:00 Uhr weiter in den einzelnen Themenrunden TP

16:00 Uhr Zeit für individuelle Wahlkampfgestaltung TP

- Materialkistn in Pilzstube abholen

- Flugblätter, Plakate

- Ideen für Präsentation im Meetingpoint

18:20 Uhr Abendessen für alle im Speisesaal TP sitzen mit TN

 Anschließend Beratung TP mit CL

19:00 Uhr Plenum - alle im Speisesaal TP sorgen für recht- Teams stellen Themen und Argumente vor zeitiges Erscheinen

danach Lagerfeuer TP / CL

22:15 Uhr Vorbereitung auf die Nachtruhe TP

22:30 Uhr Beratung in Pilzstube CL, OL, TP, H

* Auswertung 2. Tag
* Ablauf nächster Tag – Spielabläufe

Sonntag, 13.11.2022

Zeit Aktivität verantwortlich

XX:XX Uhr Aufstehen der TP TP, CL

07:00 Uhr Frühsport: Treffpunkt vor der Mensa CH

07:30 Uhr Wecken der Teilnehmer

08:00 Uhr Frühstück für alle im Speisesaal TP sitzen mit TN

 Anschließend Beratung TP mit CL

Zeit fürs Aufräumen Alle

- Müllbeseitigung

- Ausfegen

- Einrichtungsgegenstände ordentlich hinstellen

- Taschen/Koffer in die Pilzstube

 (weit hinten)

 - Abnahmebereitschaft/Übergabe der Zimmer TN an GL, GL an Objekt

09:30 Uhr Kurzberatung der einzelnen Teams TP zur bevorstehenden Wahl

 (das kann im Essensaal an den Teamtischen

 stattfinden – oder irgendwo im Saal)

* Geheime Wahl
* Jeder entscheidet individuell
* Es kann viele Gründe für die Entscheidung geben

- das Thema ist interessant und wichtig

- die Präsentation hat begeistert

- die „Typen“ waren cool

usw.

10:00 Uhr Forum - alle im Plenum - Speisesaal TP sorgen für recht- zeitiges Erscheinen

 - Ansprache eines Prominenten bzw. UNO-Mitgliedes

 - Präsident übernimmt den Wahlakt (Wahlkommission wählen – Ausgabe der Wahlscheine)

ca. 10:30 Uhr - Foto-Termin außerhalb TP, GL

 - Auszählen der Stimmzettel Wahlkommission

 - Anhand des Wahlergebnissees prozentuale

 Aufteilung des Staatsschatzes an alle

 (auf soziale Gerechtigkeit achten!!!)

11:00 Uhr Forum – alle im Plenum – Speisesaal CL, OL, TP, H

 Wahlleiter verkündet das genaue Wahlergebnis

 - Übergabe des Staatsschatzes

10‘ Pause

ca. 11:30 Uhr Abschlussberatung OL, TP, TN, H

 - im Plenum

12:00 Uhr Mittagessen für alle im Speisesaal TP sitzen mit TN

 Anschließend Beratung TP mit CL immer mit Mehrheit

ab 12:30 Uhr Abreise TN CL, OL

nach letztem TN Abschlussreflexion und Abreise CL, OL, H